



C: Communication
between islands

問題概要

- ▶ 木が与えられ、頂点 r にコインが 1 枚だけ乗っている
- ▶ 次の操作を繰り返す：
 - ▶ 適当な頂点 u に乗っているコインを 1 枚選び削除する。
その後、頂点 u に隣接する頂点を 2 つ選び、
それぞれにコインを 1 枚ずつ置く。選ぶ 2 頂点は同じでもよい
- ▶ 全ての頂点にコインが 1 枚以上乗った状態にするには
最低何回の操作が必要か？ という問題をすべての r に対して解け

<制約>

- ▶ $1 \leq N \leq 3 \times 10^5$

解法

- ▶ 自明な下界： $N - 1$ 回
- ▶ 頂点 r からの距離が偶数の頂点に $+1$ 、奇数の頂点に -1 の重みをつける
- ▶ コインが乗った頂点の重み和 $\% 3$ は不変量になっている
= 全頂点の重み和 $\% 3$ が 1 でなければ $N - 1$ 回は達成できない
- ▶ 実は上の重み和 $\% 3$ が 1 なら $N - 1$ 回、
そうでないなら N 回が答えになる

証明の概略

- ▶ 頂点 r を根とする頂点 v の部分木について、頂点 v からの距離が偶数の頂点に $+1$ 、奇数の頂点に -1 の重みをつけた総和 $\% 3$ を $S_{r,v}$ と定める
- ▶ 頂点 v の子全体を $ch[v]$ で表すとき、定義から $S_{r,v} = (1 - \sum_{v' \in ch[v]} S_{r,v'}) \% 3$ で計算できる
- ▶ この $S_{r,v}$ は、頂点 v に $S_{r,v}$ 枚のコインがあれば v の部分木に 1 枚ずつコインを置ける、という性質を満たす

証明の概略

- ▶ $S_{r,v}$ は、頂点 v に $S_{r,v}$ 枚のコインがあれば v の部分木に 1 枚ずつコインを置ける、という性質を満たす
 - ▶ ただし、 $S_{r,v} = 0$ だけいくつか言いかえが必要
 - ▶ コインが x 枚あれば部分木を覆ったうえで、頂点 v にコインが x 枚ある状態にできる ($x = 1, 2, 3$)
 - ▶ 証明は帰納法 + 構成的な方法による
- ▶ $S_{r,r} = 1$ ならば $N - 1$ 回で操作可能なのは上の性質から従う
- ▶ $S_{r,r} = 2$ ならば頂点 r に隣接する頂点 v は $S_{v,v} = 1$ を満たすので、最初の操作で適当な頂点にコインを送れば N 回で達成可能
- ▶ $S_{r,r} = 0$ ならば上の議論から r にコインが 2 枚ある状態にできる
→ 最終的に $N + 1$ 枚のコインがあるので N 回の操作で達成可能



統計情報

- ▶ AC teams / Trying teams
 - ▶ 7 + ? /
- ▶ First Acceptance
 - ▶ o3-kayama (87 min)