

PROBLEM A:

PRINCESS' GAMBLE

お姫様のギャンブル

原案 : 野田

問題文 : 松本, 黄

解答 : 福澤, 黄檗

解説 : 福澤

# 問題概要

- ◎ パリミュチュエル方式のギャンブルの配当金額を計算する
  - 投票券は一枚**100ゴールド**
  - 競技者は100人以下
  - 控除率は百分率（つまり0～100までの整数）
  - 配当金が整数にならない場合，小数切り捨て
- ◎ パリミュチュエル方式
  1. 全ての掛け金を合計する
  2. 掛け金の合計から控除率分を除く
  3. 残った額を当選券の枚数で割る

# 解法 (実装例)

```
int total = 0, X_M = 0;
for(int i = 1; i <= n; i++) {
    int X = scanner.nextInt();
    total += X;
    if( i == M ) X_M = X; // 当選者数
}
if (X_M == 0) System.out.println( 0 ); // 当選者無し
else System.out.println( total * (100 - P) / X_M );
```

# 注意点(1)

- ◎ double型を使うときは，数値誤差に注意すること
  - int型にキャストするときに，丸め誤差でWAになるチームが沢山
  - この問題はdouble型を使わなくても解けます
- ◎ 終了条件は正しく書くこと

例.

$N * M * P == 0$ ではダメ

$N == 0 || M == 0 || P == 0$ もダメ

# 注意点(2)

- ◎ 入出力はしっかりできるようになること
  - Cの場合はscanfとprintf
  - C++の場合はstd::cinとstd::cout
  - Javaの場合はjava.util.ScannerとSystem.out.printlnとSystem.out.printfを使いこなせるようになりましょう  
(自分でパーサーを書くのはやめましょう)

# 提出概況

- ◎ 提出数：188（92チーム）
- ◎ 正答数：87
- ◎ 最初の正答：4分24秒  
（\_\_\_\_\_ (andaasukoaazu)）