



Problem A:

Whist

by Yusuke Izumi

[Credits]

解答 + 入力 : 高橋, 安達, (泉)

原案 + 英文 : 泉

提出概況

- 提出数
 - ?? from ?? teams
- 正答数
 - ??
- 最初の提出
 - 12 min by _(ry
- 最初の正答
 - 21 min by 40010

概要

- ホイストの点数を計算しなさい.
- 典型的な模倣問題.

解法

- 問題文の内容を正しく理解する.
- 正しく実装する.

補足

- 英語はそれほど易しくないが、実装自体は比較的易しい。
- 細かい条件を落とさないように注意。

用語

- **playing card**
 - トランプ
- **deck**
 - (トランプの)一組
- **suit / rank**
 - (トランプの)マーク / 数字
- **trump**
 - 切り札
- **trick**
 - トリック, 一回の勝負

ホイストのルール(抜粋)

- トリックテイキングゲーム
 - カードを一枚ずつ出し合って、数の大小で勝負する.
 - 代表例：ハート，ブリッジ，ナポレオン
- 勝敗判定
 - 一番強いカードを出した人の勝ち.
 - 切り札がない → 最初に出されたカードと同一のスイートのカードたちが対象.
 - 切り札がある → 切り札たちが対象.
- 得点計算
 - 6トリックを超えた分のトリックにつき 1 点