



Problem E: Rabbit Plays Games

問題作成: 保坂
解答作成: 保坂, 大屋
解説: 大屋

問題概要

- 主人公と敵のステータスが与えられる
- ターン制
- 敵を全滅できるか、できる場合最小の被ダメージはいくつか？



想定解法

- i 番目の敵を撃破するのにかかるターン数 p_i ,
被ダメージ q_i
- i と j のどちらを先に倒すか？
 - i を倒す → 被ダメ = $p_i * q_i + p_j * (q_i + q_j)$
 - j を倒す → 被ダメ = $p_i * (q_i + q_j) + p_j * q_j$

→ 「 j より i を先に倒すべき」 \Leftrightarrow 「 $q_i / p_i < q_j / p_j$ 」
- $\Rightarrow q_i / p_i$ でソート



結果

- 総提出数： 15
- 提出者数： 6
- 正解者数： 3
- 最初の正解者： Team Imo (166分)

