

# B: KAERU JUMP

原案: 岩田

解答作成: 岩田, 北川

問題文作成: 早坂

解説: 岩田

# 問題概要

- ◎ [http://www.gamedesign.jp/flash/kaeru/kaeru\\_jp.html](http://www.gamedesign.jp/flash/kaeru/kaeru_jp.html)
- ◎ を解くプログラムを作れ

# 解法

- ◎ 探索してください
- ◎ 計算量知らないです
  
- ◎ ちなみに、日本のICPCでは、計算量の分からない探索問題の場合はサンプルに最大ケースを入れるようにしているらしい

# 結果

- ◎ Submitted: 9
- ◎ Accepted: 9
- ◎ First Submitted: 40010 (31min)
- ◎ First Accepted: 40010 (31min)