

Problem D

Dice Room

原案: 野田

解答: 岩田, 山口

文章: 高橋

We're sorry...

- ▶ 問題文が間違っていました..... ごめんなさい
 - 解答作成者と文章作成者の意見の相違

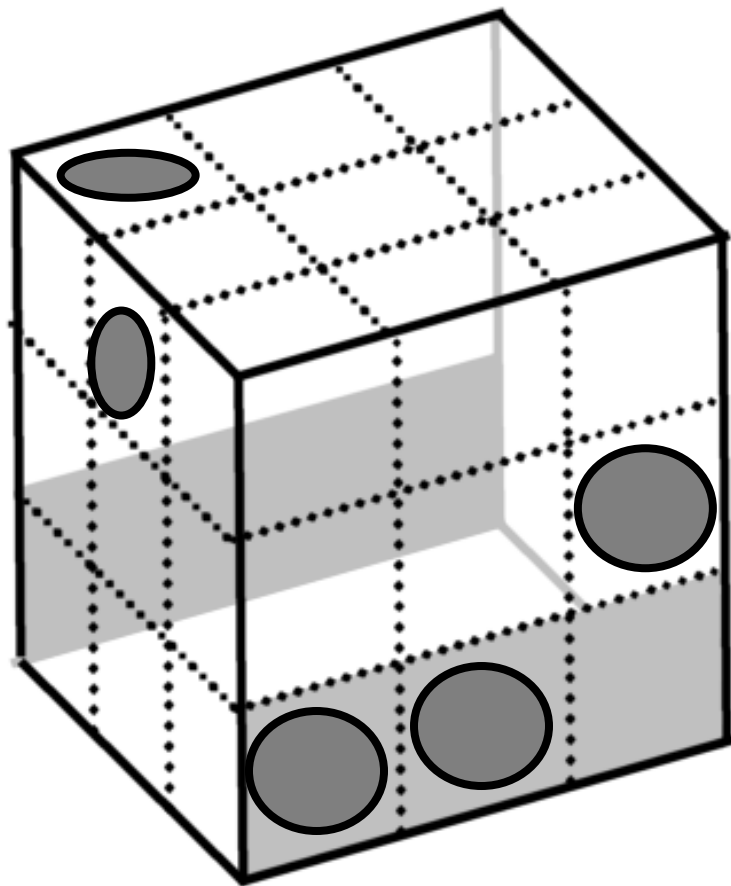
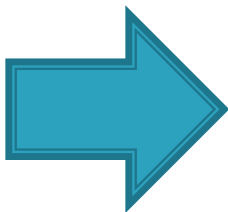
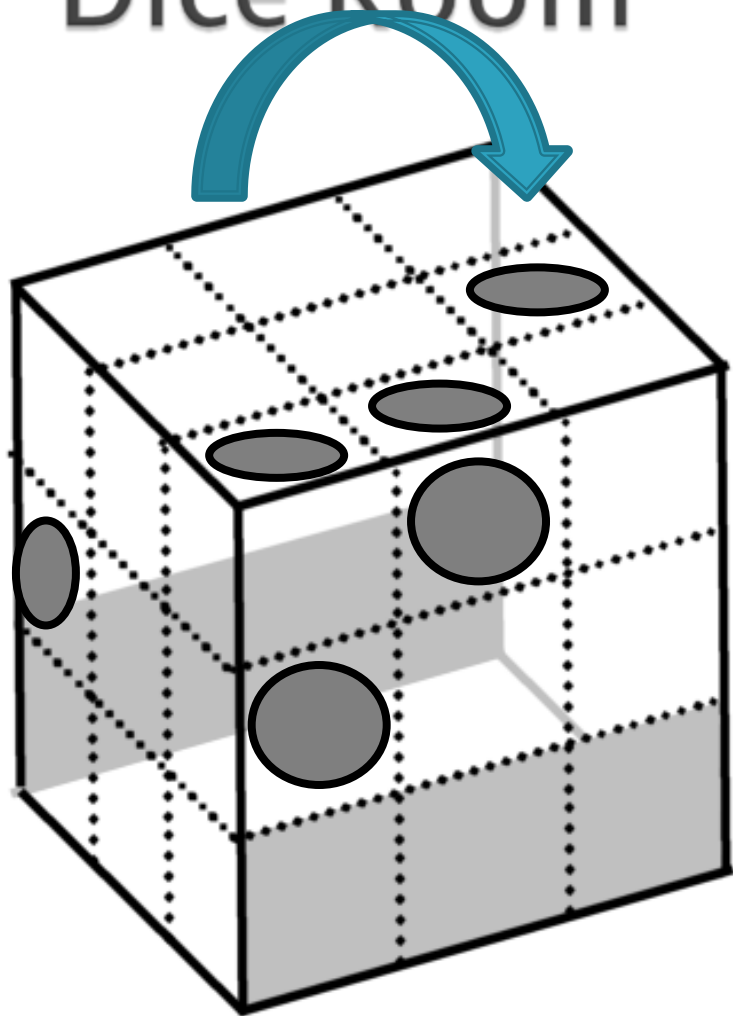
How to win Japan Regionals



How to win Japan Regionals

- ▶ ICPC日本サイトは**ダイスがよく出ます**
 - 2008 Aizu F
 - 2006 Yokohama C
 - 2005 Tokyo C
 - 2004 Ehime E
- ▶ コンテストに**本物のダイス**を持ち込むのも手

Dice Room



Roll a Die

- ▶ Dice :: bool[6][3][3]
- ▶ rotX+ : 右方向に回す
- ▶ rotY+ : 上方向に回す
- ▶ rotX- = (rotX+)^3 で実装できる

ダイスを見ながらがんばる
無かったら紙でダイスを作る!

Minimum Rolls

- ▶ 実は多くとも3回で条件を満たす!
- ▶ 全探索しても $4^3 = 64$ 通りしかない
- ▶ 幅優先探索やダイクストラでももちろんOK

Stats

- ▶ Clarified: ~150min
 - ▶ Submissions: 12 teams
 - ▶ Accepts: 11 teams
 - ▶ First Accept: zerohachi (156min)
- 