JAGSummerCamp2012 ContestII Audition 解説

- ・「和の期待値」は「期待値の和」に等しいので、各ジャンル(ビジュアル・ダンス・ボーカル)ごとに、「何回アピールした時には、そのジャンルで入るオーディションポイントの期待値はどれだけになるか」を計算しておけばよい。そうすれば、最後にそれをあわせることで、m回アピールしたときのオーディションポイントの期待値の最大値が分かる。
- ・担当アイドルのアピールポイントがある値の時に、各々の順位になる確率を以下の DP で求める dp[x][y]:アイドル x までで自分のアイドルの順位が y 位になる確率 この時、アイドル x のアピールポイントが担当アイドルのアピールポイントを上回る確率を p とおく と、

dp[x+1][y+1]=dp[x][y]*p
dp[x+1][y]=dp[x][y]*(1-p)
という関係式が成り立ち、これによって DP で各順位になる確率が求められる。

- ・ここで、入るオーディションポイントの期待値を計算するには「3 位以内になる確率」と「最下位になる確率」が分かればいいので、上の DP では y=1,2,3,x の場合についてのみ考えればよい。よってこの DP の計算量は O(n)となる。これをアピールを 0 回~m 回それぞれの場合について求めるので、O(nm)となる。
- ・各ジャンルに対して「何回アピールした時には、そのジャンルで入るオーディションポイントの期待値はどれだけになるか」が求まったら、最後にそれらを合わせて m 回アピールしたときの期待値の最大値を求める。 $protect{DP}$ をすれば $protect{O}$ ($protect{m}$)で求まるが、 $protect{2}$ 重ループを回して全探査($protect{2}$)つのジャンルのアピール回数が決まれば、 $protect{3}$ つ目はその合計を $protect{m}$ から引いて求まる)しても $protect{0}$ ので間に合う。