

A. Kagisys

原案：藪

解答作成：藪、大坂、松浦

解説：松浦

問題概要

- 鍵を操作できるユーザーと、操作しようとしたユーザーが与えられる
- その間の鍵の状態をシミュレーション

入力例 1 の解説

- 鍵を操作できるユーザー :

abcd, efgh, ijkl, mnop

- abcd, abcc, efgh, abcd, mnop がこの順に鍵を操作しようとした

解法

- シミュレーションです
- 制限がゆるいので適当にやっても通ります

ジャッジ解

- 薮 C++ (35 行)
- 大坂 Java (63 行)
- 松浦 C++ (39 行)

解答状況

- First acceptance:
 - Onsite: haskell-lover (4 min)
 - Online: math (3min)
- First submission: 同上

ちなみに

- 実際に電通大 MMA の部室で使われています