

Phutball

問題:生田

解説:生田

解答:生田,秋葉,矢野

問題概要

- 黒石を取り除きながら、白石を所定の位置に運びたい
- 白石のジャンプ回数を最小化したい

解法

- 黒石の個数が20個以下なので、黒石の有無, 白石の現在の位置を状態としたBFSを行う。
- 状態数は $2^{20} * 19 * 15$ なので大きいですが、殆どの状態に到達できないので実際は状態数が少ない。
- 問題文をよく読んで、ゲームの概要を理解すること

元ネタ

- Phutball

<http://en.wikipedia.org/wiki/Phutball>

ジャッジ解

- 生田、C++ 98行
- 秋葉、C++ 78行
- 矢野、C++ 77行

統計

- First AC (89:54)
 - Towers of Hanoi
- AC/Try/Total
 - 16/20/74