B: Break a Prison

原案:amylase

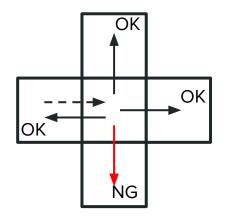
問題文:blue_jam

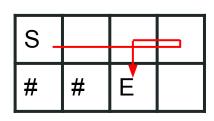
データセット: riantkb

解答: blue_jam, ei1333, hos, kotatsugame, riantkb, tatyam

問題概要

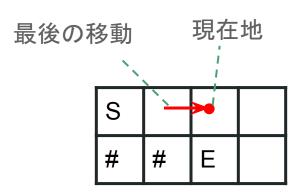
- nxmの二次元格子状の迷路(牢屋)のスタートから出口まで移動するときの最小の移動距離を見つける。
- ただし、右折をしてはいけない。(Uターンは可能)
- 原案者は、原付の免許を取って二段階右折をみた時に思いついたらしい。





解法

- 現在の部屋の位置+最後に移動した方向(上下左右)の組を状態として、幅優先 探索をする
- 計算量: O(nm)



なら、状態は (i = 1, j = 3, 右) のように持つ

統計情報

- Acceptances
 - o 22 teams
- First Acceptance
 - Speed Star (6 min)